

3D-Gebüdemodelle

Produktbeschreibung



Präsentationsbeispiele 3D-Gebüdemodelle: links LoD1, rechts LoD2

Definition

3D-Gebüdemodelle beschreiben dreidimensionale Gebäude- und Bauwerksinformationen basierend auf den Grundrissen des Liegenschaftskatasters in verschiedenen Detaillierungsstufen (Level of Detail (LoD)).

Das **LoD1**, auch als Block- bzw. Klötzchenmodell bezeichnet, beschreibt alle Gebäude oder Gebäudeteile über ihrem Grundriss sowie ein Flachdach auf mittlerer Dachhöhe.

Das **LoD2** beschreibt alle Gebäude, Bauwerke oder Gebäudeteile mit standardisierten Dachformen. Firstverlauf sowie First- und Traufhöhe entsprechen im Rahmen der Modellgenauigkeit der Örtlichkeit.

Verfügbarkeit

landesweit

Aktualität

herstellungsabhängig (nähere Informationen auf Anfrage)

Aktualisierung

erneute Grundausstattung (vollständiger Datenumfang)

Qualität

Lage

Der Gebäudegrundriss wird dem amtlichen Liegenschaftskatasterinformationssystem (ALKIS®) entnommen. Gebäude, Bauteile und Bauwerke werden als Objekte mit einfacher Topologie und unabhängiger Geometrie abgebildet.

Die Lagegenauigkeit entspricht der der Gebäude im Liegenschaftskataster.

Höhe

LoD1: Die Höhengenaugigkeit beträgt größtenteils 5 m.

LoD2: Die Höhengenaugigkeit beträgt größtenteils 1 m.

Grobe Abweichungen sind in Einzelfällen bei komplexen Dachformen möglich.

Bezugssystem

Lage

EPSG: 25832 (DE_ETRS89_UTM32)

Bei Koordinatenangaben im UTM-System wird in der Dateibezeichnung die Zonenkennziffer stets angegeben. Bei Koordinatenangaben innerhalb der Datensätze wird bei Standardabgaben immer auf die Zonenkennung verzichtet

Höhe

EPSG: 7837 (DE_DHHN2016_NH)

Übermittlung

Datenformat

CityGML

Bezugsquelle

Landesamt für Vermessung und Geobasisinformation Rheinland-Pfalz